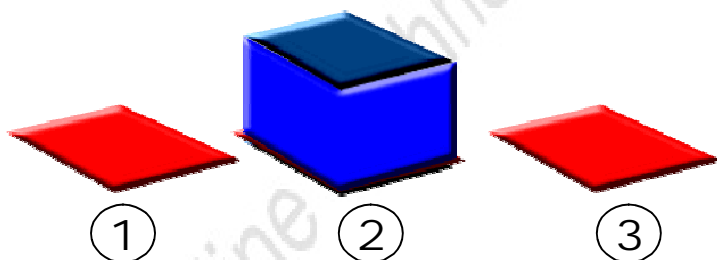


Les systèmes kanban simples : in line Kanban

Kanban "position" ou inline kanban

Si originellement kanban signifie étiquette ou enseigne, l'usage de la méthode l'a fait évoluer, de sorte que l'on trouve des kanban virtuels, informatiques (e-kanban) ou encore sous forme de matérialisation d'espaces réservés.



Dans l'exemple ci-dessus, une position au sol, sur une table, sur une ligne matérialise un kanban, dont le fonctionnement est binaire :

1. La position est apparente, c'est un appel à livraison
2. La position est occupée => ne rien faire
3. La position est à nouveau libre => livrer

De tels kanbans sont parfois appelés Inline Production Kanban et abrégé en IPK.

Les IPK peuvent servir de système d'appel, mais aussi de régulateurs, dans la mesure où la règle n'autorise que le placement d'un conditionnement sur un IPK libre et interdit tout placement ailleurs.

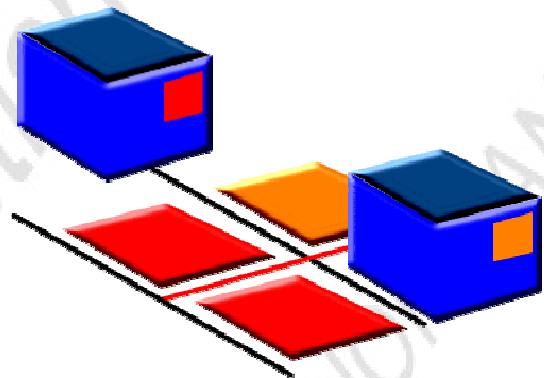


Exemple : la machine M1 a un cycle plus court que M2:

- Si IPK libre => livrer M2
- si IPK occupé => M2 saturée

Dans l'exemple ci-dessus, la zone de stockage est divisée en rangées selon les références (rouge et orange).

Les pièces rouges ont deux IPK apparents, les oranges un seul. La ligne rouge matérialise l'urgence absolue, donc l'IPK apparent en avant de la ligne rouge indique à l'approvisionneur que les pièces rouges (qui arrivent !) sont plus urgentes que les oranges, dont il reste une boîte.



Avantages :

- système très simple
- visuel => tout le monde partage l'information et peut juger de la situation, à distance.

Utilisations :

- matérialisation des rangées de palettes, de boîtes
- zone de préparation et kitting
- zone d'expéditions
- stocks et encours bord de ligne
- ...